



Base de connaissances > ElkirConnect > Comment déposer une demande de créateur ?

Comment déposer une demande de créateur ?

Kevin Martinez - 2023-04-24 - ElkirConnect

Comment déposer une demande de créateur ?

Tuto vidéo

Se connecter / Créer un compte

Accéder à connect.elkir.fr et connecter vous. Si vous n'avez pas de compte créer vous un compte [ici](#).

Connexion

Elkir Connect > Connexion

Connexion à ElkirConnect

Connectez-vous à votre espace ElkirConnect.



Connexion

Vous ne disposez pas de compte? [Inscrivez-vous](#)

Dépot de la demande

Pour déposer une demande il vous suffit d'accéder à votre compte ElkirConnect et de cliquer sur "Nouvelle demande" dans la section "Mes projets".

Accueil > Profil

Votre profil

Modifier mon profil

Mes projets

- Test
- Nouvelle demande ←
- Administration
- Déconnexion

Mon profil

Modifier le mot de passe

Nouveau mot de passe

Confirmer le nouveau mot de passe

Modifier l'e-mail

Email
kevin@elkir.fr

Modifier les informations du compte

Supprimer le compte

Vous pouvez aussi déposer une demande via ce lien là :

<https://connect.elkir.fr/dashboard/new>

Ensuite remplissez le formulaire.

Nouvelle demande

A Propos de vous

Prénom

Nom

Âge

Poste occupé

Formations détenues

Expériences

A propos du projet

Nom de votre projet

Statut légal votre projet
Entreprise

Effectif votre projet

Objet votre projet

Statut de votre demande

Dès que vous avez déposé votre demande vous allez recevoir un e-mail de confirmation.

Vous pouvez suivre l'avancement de votre demande sur la page "Mon accompagnement de votre projet".

Votre profil

 Modifier mon profil

Mes projets

 Test

 Nouvelle demande

 Administration

 Déconnexion

Mon accompagnement pour Test

Etat de votre demande :  **Validé**

Votre référent actuel : **MrMister789**

Bloc Note

Test

Là sur l'image le projet est validé et le référent du projet est "MrMister789".

Voici les différents statut disponible :

- En attente
- Validé
- Refusé

Et voilà vous avez déposer une demande de créateur ! :)